



«УТВЕРЖДАЮ»

Член высшего Совета РСБИ
Президент «WCSA/ICLAS/RCSF»

/Р.З. Алтынбаев /



«СОГЛАСОВАНО»

Председатель Оргкомитета
«Евразийских Игр боевых искусств»

/А.А. Соснин/



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении

профессионально - любительского турнира
«ГРАН-ПРИ ЕВРАЗИИ - КОМБАТ РИНГ XXXVIII»



в рамках

VI открытых Евразийских Игр боевых искусств

18-19 мая 2024 года

Россия-Уфа

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- 1.1. Пропаганда и развитие любительского и профессионального спорта;
- 1.2. Популяризация и развитие боевых и спортивно-прикладных единоборств в РФ;
- 1.3. Повышение мастерства участников и их дальнейшее продвижение;
- 1.4. Укрепление дружественных и профессиональных связей с бойцовскими клубами РФ и зарубежными странами;
- 1.5. Формирование базы данных и повышение рейтинга бойцов («Sherdog»).

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 2.1. Турнир пройдет с 18 по 19 мая 2024 года в Центре спортивной подготовке РБ им. Баталовой Р.А., по адресу: г. Уфа, ул. проспект Дружбы Народов, 47.
- 2.2. Предварительные бои квалификации пройдут 19 мая с 10:00 до 17:00. Финалы Гран-при пройдут 19 мая в 19:00 в рамках WCSA/ICLAS PRO/AMA FIGHT SHOW «COMBAT RING XXXVIII» с прямой онлайн-трансляцией.
- 2.3. 18 мая в 19:00 официальное взвешивание участников (Maincard), получивших официальное приглашение на турнир. Регистрация - по месту проведения и дополнительному предварительному согласованию (онлайн регистрация).

3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Общее руководство по подготовке и проведению турнира осуществляется Оргкомитетом «VI открытых Евразийских Игр боевых искусств» и Международной всестилевой бойцовской Лиги «ICLAS» при содействии Международной Ассоциации единоборств «ICA» и международных организаций «WCSA» и «IASKF»

Председатель Оргкомитета Игр – Соснин Александр Аркадиевич (председатель президиумов «ICLAS», «WCSA» и «ICA»).

3.2. Главный судья: Вице-президент Лиги «ICLAS» – Ходько Сергей Владимирович (судья МК, 5 Дан/Degree), координатор проекта - INTERNATIONAL PRO/AMA MMA FIGHT SHOW «COMBAT RING» ICLAS/WCSA, телефон: +7 (909) 099-34-92.

3.3. Ответственность за безопасность, подготовку места турнира, прием, отправку и размещение участников и судей, медико-санитарное обслуживание возлагается на Оргкомитет.

4. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

4.1. К участию на приоритетных условиях допускаются спортсмены 18 лет и старше, отправившие анкету и заявку на участие до 13 мая 2024 года включительно и получившие официальное приглашение на Турнир.

Весовые категории (любительского формата MMA-Mix-Combat; Oriental-Combat): -57 кг, -64 кг, -68 кг, -72 кг, -76 кг, -80 кг, -85 кг, -90 кг, 90+ кг

Весовые категории (профи-формата MMA), с занесением результатов в международную профессиональную бойцовскую базу данных – рейтинговое агентство «Sherdog»: -57 кг, -61 кг, -66 кг, -71 кг, -77 кг, -84 кг, -93 кг, свыше 93 кг. Возможные отклонения от весовых категорий предварительно согласовываются. В случае несоответствия с согласованным, в момент официального взвешивания, боец штрафуется или не допускается до участия.

4.2. К рассмотрению заявок на участие в турнире допускаются кандидатуры бойцов, становившихся победителями и призерами во всероссийских и международных турнирах по различным версиям боевых единоборств. Заявки (анкета кандидата см. доп. Приложение) принимаются до 13 мая 2024 года по электронной почте: combatsd@mail.ru.

Имеются ограничения в квотах на регион (федерацию, клуб), в каждой весовой категории допускается не более 1 участника (по согласованию).

4.3. Бойцам необходимо иметь при себе на момент регистрации:

- паспорт общегражданский;
- паспорт бойца;
- полис обязательного медицинского страхования (ОМС);
- страховой полис (страховая сумма которого не менее 100000 рублей);

- допуск врача врачебно-физкультурного диспансера к участию в турнире, подписанный не позднее, чем за 7 дней до турнира;
- справку из кожно-венерологического диспансера на ВИЧ и гепатит.

4.4. Форма одежды и экипировка спортсменов:

- шлем и щитки на ноги (используется только в боях квалификации);
- шорты для смешанных единоборств;
- перчатки для смешанных единоборств (специальные с наполнителем не менее 3 см.);
- защитная раковина;
- ката;

5. УСЛОВИЯ ПРИЕМА

5.1. Бойцы Лиги, **получившие официальное приглашение**, после обработки анкеты, для участия в основной сетке турнира обеспечиваются проживанием за счет организаторов, а также возможными ценными призами (**по усмотрению оргкомитета - при условии своевременно поданной заявки и обязательном подтверждении**).

5.2. Расходы, связанные с командированием участников, тренеров или представителей обеспечиваются за счет командирующих организаций. Особые моменты, связанные с официальными представителями Комбат лиги - судьями, представителями ICLAS/WCSA, обговариваются индивидуально.

6. РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА

6.1. Формула любительских поединков по всестилевым правилам «ICLAS» (MMA/Mix-Combat; Oriental-Combat) – бои предварительной квалификации 2 раунда по 2 минуты, финальные бои 3 раунда по 3 минуты. Время борьбы в партере (Mix-Combat) ограничено отсутствием динамики и активных технических действий в течение 10 секунд.

Бои квалификации проводятся по любительским правилам, до 3 нокаунов (до 2 нокаунов в одном раунде).

6.2. Формула профессиональных поединков «ICLAS-MMA» (с занесением результатов в международную профессиональную бойцовскую базу данных «Sherdog») – 3 раунда по 5 минут.

6.3. Турнир проводится в октагоне, с покрытием не менее 4 сантиметров.

7. СУДЕЙСТВО

7.1. Судейство осуществляется квалифицированными судьями международной категории (ICLAS/WCSA).

7.2. Главный судья – Ходько Сергей Владимирович (судья МК «ICLAS/WCSA»).

8. НАГРАЖДЕНИЕ

8.1. Участники турнира награждаются памятными призами, призеры медалями (бойцы, уступившие в полуфинальных поединках, занимают 2 третьих места).

Победитель в каждой весовой категории получает - Пояс Чемпиона «WCSA/ICLAS» Гран-при!

8.2. Также рассматривается кандидатуры, для поощрения ценными призами в разных номинациях, включения в базу данных «Комбат Лиги», и последующими приглашениями на профессиональные турниры «Combat Ring» (совместно AMC Fight Nights), с занесением результатов в международную профессиональную бойцовскую базу данных «Sherdog», для ведения рейтинга (по согласованию).

Данное положение является официальным приглашением для участия в Гран-при!!!

**Универсальные правила Международной всестилевой бойцовской Лиги «ICLAS»
WCSA INTERNATIONAL PRO/AMA FIGHT SHOW «COMBAT RING»**

1. Технические действия раздела MMA/Mix-Combat

1.1. Соревнования в разделе **MMA/Mix-Combat** предусматривают поединки бойцов, демонстрирующих технико-тактические действия в полный контакт, как в стойке, так и в партере с ударами, болевыми и удушающими приемами.

1.2. Разрешенные действия:

- удары руками, ногами, локтями, коленями. Удары наносятся в полный контакт в голову, туловище, по ногам, кроме зон, запрещенных для атаки;
- броски;
- проведение болевых и удушающих приемов, а также ущемления сухожилий или мышц;
- в партере разрешается ударная техника руками в голову и туловище, а локтями, коленями и ногами только в туловище и по ногам.

1.3. Запрещенные действия:

- удары в область шеи и затылка;
- удары по суставам и позвоночнику;
- удары в пах;
- удары головой;
- броски на голову;
- любые воздействия на пальцы рук, ног соперника и на запястья;
- удары из стойки по сопернику, находящемуся в партере локтем, ногой или коленом в голову;
- удары коленом, ногой или локтем в голову при борьбе в партере;
- удушающие приемы пальцами рук, надавливание на глаза, воздействие на ноздри, губы, уши пальцами рук;
- осуществлять броски и удары после команды «Стоп»;
- отказываться от рукопожатия с соперником до боя, а также после объявления результата;
- перемещать во рту капу или умышленно её выбрасывать;
- нарушение морально-этических норм поведения.

Спортсмену, проведшему запрещенные действия, но не нанесшему сопернику травму, объявляется предупреждение и показывается желтая карточка. В зависимости от ситуации рефери может устно предупредить спортсмена нарушившего правила без желтой карточки.

Спортсмен, нарушивший правила, в результате которого его соперник получил травму – дисквалифицируется.

Спортсмен после 3-х полученных им предупреждений дисквалифицируется.

2. Оценка технических действий

2.1. Технические действия бойцов оценивают боковые судьи.

2.2. Поединок может завершиться «чистой» победой одного из спортсменов или победой по баллам (единогласным решением судей или с разногласием судей). При ничейном результате поединка в основное время в зависимости от регламента турнира, для выявления победителя может быть назначен дополнительный экстра-раунд.

2.3. «Чистая» победа присуждается за:

- нокаут соперника;
- действия, приводящие соперника в состояние нокауна, при котором он не может полноценно защищаться и вести поединок (отсутствие защитных действий);

в любительских турнирах допускается нокдауны, бой длится до трех нокдаунов или до второго нокдауна в одном раунде;

- выполнение болевого или удушающего приема, вынуждающего соперника сдаться;
- в случае дисквалификации одного из спортсменов;
- ввиду невозможности или отказа продолжать поединок одним из спортсменов.

3. Порядок начисления баллов

3.1. УДАРНАЯ ТЕХНИКА В СТОЙКЕ:

- за каждый удар рукой, чётко и беспрепятственно дошедший до цели - 1 балл;
- за круговой удар рукой с разворота (бекфист) дошедший до цели – 2 балла;
- за каждый удар ногой (коленом), четко и беспрепятственно дошедшей до головы – 2 балла;
- за все разрешенные удары ногой (коленом) в корпус или лоу-кик, дошедшие до цели – 1 балл (со стойки разрешается атаковать лежачего противника только круговыми (хай-кик/маваши) ударами ноги по ногам и корпусу противника).

3.2. БРОСКИ:

- за бросок - 1 балл, после выполнения броска атакующий спортсмен остается в выгодной для себя позиции и имеет контроль над противником – 1+1 балл;
- за бросок с амплитудой (с отрывом ног – 2 балла), после выполнения броска атакующий спортсмен остается в выгодной для себя позиции, имея контроль над противником – 2+1 балл.

3.3. ПАРТЕР:

Время борьбы в партере ограничено отсутствием технических действий в течении 10 секунд.

- фиксация выгодного положения сверху -1 балл (3 сек.)
- контроль коленом корпуса противника -1 балл (3 сек.)
- контролирующая позиция сверху двумя коленями «маунтинг» -2 балла в общей сумме (3 сек.)
- контроль противника в позиции снизу - закрытый треугольник (3 сек.) – 1 балл
- контроль противника в позиции сверху - закрытый треугольник (3 сек.) – 2 балла

3.4. УДАРЫ В ПАРТЕРЕ:

В партере разрешается удары руками в корпус, по мышцам ногам и в голову. Удары локтями и коленями только по мышцам ног и в корпус.

- каждые три удара рукой с плеча и с достаточной амплитудой в сумме дают 1 балл.
- амплитудный удар коленом или локтем в корпус – 1 балл.
- удар рукой с отрывом от противника с весом тела - 1 балл.

В любительских турнирах - любая техника (удар или бросок), приведшая к нокдауну оценивается дополнительно в 3 балла.

3.5. ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ:

- Устное замечание – 0 баллов (может быть учтено судьями)

- 1 Предупреждение – 1 балл сопернику

-2 Предупреждение – 2 балла сопернику

-3 Предупреждение – 3 балла сопернику (желтая карточка)

-4 Предупреждение – Дисквалификация (красная карта)

**Универсальные правила международной всестилевой бойцовской Лиги «ICLAS»
WCSA INTERNATIONAL PRO/AMA FIGHT SHOW «COMBAT RING»**

1. Технические действия раздела «Oriental-Combat»

1.1. Соревнования в разделе «Oriental-Combat» предусматривают поединки бойцов, демонстрирующих технико-тактические действия в полный контакт в стойке с разрешенной ударно-бросковой техникой в клинче (в течении 5 секунд). Партер – отсутствует!

1.2. Разрешенные действия:

Зоны, разрешенные для атаки: голова, корпус, руки, ноги.

- а) удары ногами в стойке: в голову (кроме затылка), шею (кроме горла), в корпус (кроме позвоночника), по плечам, предплечьям, по ногам с захватом или без него;
- б) удары руками в стойке: в голову (кроме затылка), шею (кроме горла) корпусу (кроме позвоночника, по плечам, предплечьям и ногам с захватом и без него);
- в) прихваты ноги и проведение подсечек, подножек, зацепов и бросков, и выведений из равновесия в течении 5 секунд, допустимых для работы в клинче;
- г) удары ногами, руками (прямые, боковые, с разворота) в захвате и без него в стойке в течение 5 секунд.

1.3. Запрещенные действия:

- а) удары руками и ногами в горло, в позвоночник, затылок и пах, по суставам на излом;
- б) удержание соперника в захвате, свыше 5-ти секунд, при проведении атакующих действий в стойке;
- в) болевые приёмы, скручивания на позвоночник и шею, броски с приземлением на голову;
- г) броски с захватом двух ног, броски через грудь (суфлекс), проходы в ноги;
- д) использование защитной экипировки, не соответствующей требованиям правил;
- ж) броски с захватом за голову 2-мя руками или 1-й рукой, без прихвата 2-й рукой за руку или за ногу;
- з) удары головой, локтями, открытой перчаткой;
- и) в возрасте до 18 лет наносить удары коленями в голову;
- к) делать опасные движения головой (уклонение от боя - опускание головы ныряя в клинч без активной работы или отворачивание от соперника;
- л) перемещать во рту капу или умышленно её выбрасывать;

2. Оценка действий

Все оценочные действия соответствуют критериям дисциплины "С3".

Три балла присуждаются за:

- а) действие, приведшее к нокдауну (включая технический);
- б) бросок с отрывом обеих ног от помоста на бок или на спину (ноги выше пояса) при этом оставаться в стойке;
- в) удар ногой в прыжке, приведший к явному болевому эффекту или падению противника;
- г) точная безответная серия более 3-х ударов подряд (противник не пытается защищаться) оценивается как технический нокдаун.

3. Порядок начисления баллов

Два балла присуждаются за:

- а) удар ногой по голове не приведший к нокдауну (колено в возрасте 18+);
- б) 2-е предупреждение, полученное противником за нарушение правил;
- в) бросок с отрывом обеих ног от площадки (ноги ниже пояса), либо падение вместе с соперником на него при амплитудном броске;
- г) 3-й выход соперника за пределы татами (2-е предупреждение по линии выходов за площадку);
- д) удар рукой с разворотом по голове (бэкфист), сохранив при этом равновесие;

е) удар ногой в корпус с разворота;

Один балл присуждается за:

- а) удар рукой в разрешенную для атаки область;
- б) удар ногой (коленом) по корпусу или по опорной ноге с достаточной амплитудой или явным болевым эффектом и нарушением баланса;
- в) 1-е предупреждение, полученное противником;
- д) 2-й выход соперника за пределы площадки (1-ое предупреждение по линии выходов за площадку);
- е) подсечку, подножку, зацеп, бросок «выведение из равновесия»;

Баллы не присуждаются за:

- а) бросок и любые действия за пределами площадки;
- б) обоюдное падение;
- в) падение противника без воздействия соперника (споткнулся и т.д.);
- г) действие, выполненное по истечении времени поединка;
- д) удар ногой по приподнятой ноге (защитное действие);
- е) обоюдный выход за пределы татами, или за выход одного спортсмена, удерживающего соперника в захвате;
- ж) за одновременные или следующие сразу друг за другом равноценные удары, наносимые спортсменами поочередно;
- з) любой неакцентированный удар.

Устные замечания даются за недостаточную подготовленность к поединку, первый выход за площадку, первое уклонение от поединка, затягивание времени, или неумышленное нарушение правил.

***Все остальные критерии правил соответствуют общему формату дисциплины "СЗ" (судейство, критерии победы, нокдауны, нокаут, дисквалификация и т.д.).**